

IOT - Técnicas de arbitraje individual. Conceptos básicos (2)

El arbitraje de baloncesto requiere

- Anticiparse a lo que sucederá - Mentalidad activa
- Entender lo que está sucediendo - Conocimiento del baloncesto
- Reaccionar apropiadamente a lo que ha sucedido - Entrenamiento de imagen mental

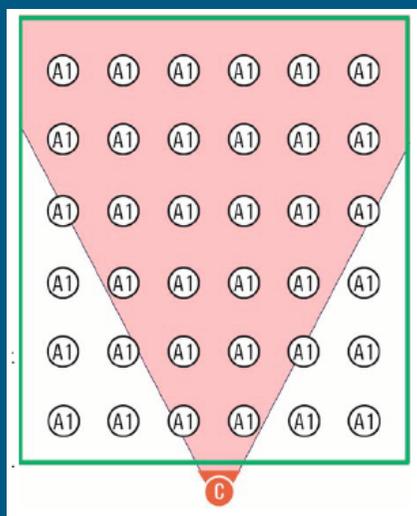
POSICIÓN, ÁNGULO ABIERTO (45°) Y AJUSTES

Definición: Método de ubicación de los árbitros en todas las posiciones de la mecánica, tanto 2PO (Cabeza y Cola) como 3PO (Cabeza, Cola y Centro), de forma que estén dentro de su campo de visión los jugadores clave en un 1x1 —responsable/s del juego cerca del balón— o tantos jugadores como sea posible —responsable/s del juego lejos del balón— para ver una acción ilegal, ya esté el balón vivo o muerto.

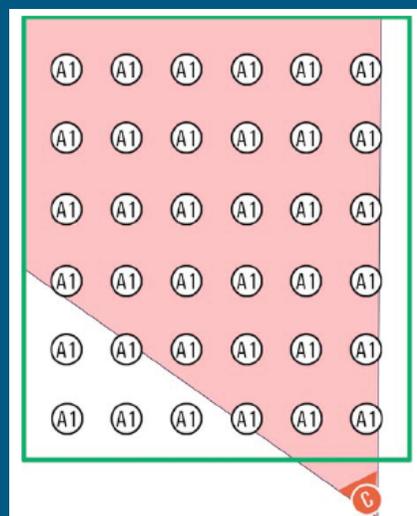
Objetivo: La calidad del arbitraje aumenta cuando los árbitros tienen una adecuada cobertura primaria en todas las jugadas obvias. Por ello es importante que se muevan tan rápidamente como les sea posible para estar en la posición correcta, y hacerlo para conseguir: Detenerse, Observar y Decidir.

Técnica: Si un árbitro tiene más jugadores en su campo de visión, las posibilidades de ver acciones ilegales aumenta exponencialmente. Si un árbitro se coloca en cancha con una posición adecuada, un ángulo abierto suficiente y ajusta su posición en función del juego que debe controlar, es probable que tenga un mayor nivel de precisión, obteniendo un mejor rendimiento.

Comparativa del control del juego (desde el borde de la jugada)



Sin ángulo abierto, el árbitro controla a menos jugadores dentro de su campo de visión.



Con ángulo abierto y a 45°, se aprecia el mayor número de jugadores controlados.

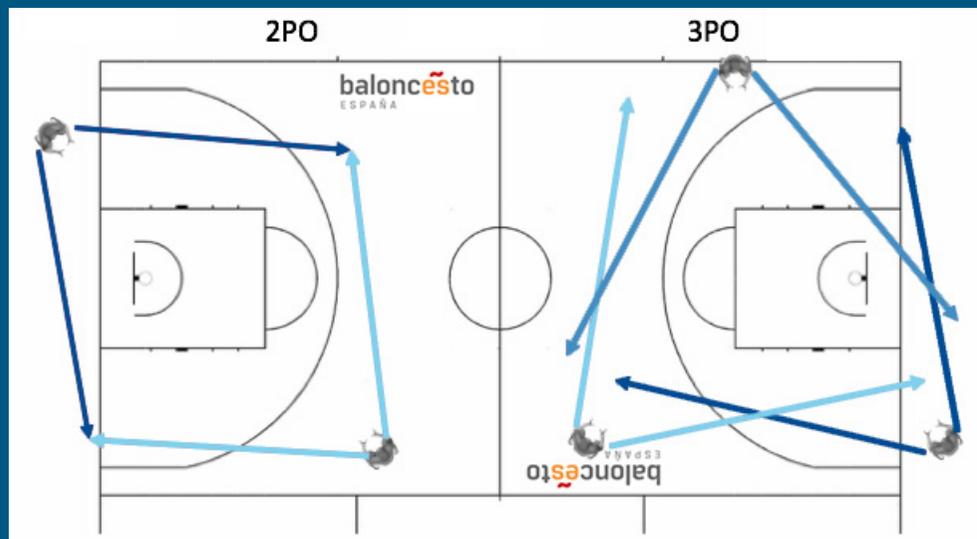
Principios para colocarse y mantener un ángulo abierto

- Moverse al lugar correcto y establecer el ángulo abierto adecuado.
- Anticiparse (mentalmente por delante de la jugada) hacia donde hay que estar.
- Ajustar la posición a la jugada para mantener ángulo abierto (un paso cada vez).
- Moverse siempre con un propósito, sabiendo dónde se necesita estar y por qué.
- Ir hacia donde se necesite para estar en posición de arbitrar la jugada (puede exceder al **área de trabajo**).
- Con una posición inicial correcta hay menor necesidad de moverse, pero nunca hay que permanecer **estático** sino ajustando en todo momento, según la jugada y movimiento de los jugadores.

¿Cómo aplicar estos principios teóricos al arbitraje?

No se trata de dar una solución específica para cada caso particular, sino de ayudar a la mecánica arbitral (tanto 2PO como 3PO) mediante el conocimiento del juego de forma que, para juzgar cualquier situación, el árbitro esté ubicado en la cancha en una posición desde la que tenga una clara visión del inicio, desarrollo y final de la acción, que pueda ayudarle con la decisión. El principio general es que cada árbitro debe colocarse en la cancha de forma que sus caderas estén encaradas en todo momento con el círculo/semicírculo del terreno de juego más cercano.

Posiciones de partida en 2PO y 3PO



Principales errores en la colocación de los árbitros

